

UNIDAD No 3
INTRODUCCION A LA PROGRAMACION

AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA. GRADO: 10° IHS: 2H
TIEMPO: 6 DE JULIO DE 2015 HASTA EL 11 DE SEPTIEMBRE DE 2015

AÑO. 2015
No SEM: 10

STANDARES DE COMPETENCIAS

(3.7) Optimizo soluciones tecnológicas a través de estrategias de innovación, investigación, desarrollo y experimentación, y argumento los criterios y la ponderación de los factores utilizados.

(3.8) Propongo soluciones tecnológicas en condiciones de incertidumbre.

(1.7)Explico con ejemplos la importancia de la calidad en la producción de artefactos tecnológicos.

(1.9)Indago sobre la prospectiva e incidencia de algunos desarrollos tecnológicos.

CONTENIDOS TEMATICOS:

- IINOVACION – SOLUCIONES TECNOLOGICAS –DESARROLLO TECNOLOGICOS – ARTEFACTOS TECNOLÓGICOS - APPS
- INTRODUCCION A LA PROGRAMACION
- ALGORITMOS
- DIAGRAMA DE FLUJO
- SEUDOCODIGO
- SCRASH

INDICADORES DE DESEMPEÑO

DISCIPLINA: Desarrollo de la disciplina formativa evidenciada en la puntualidad, responsabilidad y dedicación de los trabajos

- Actividad 1. Transcribir o bajar, fotocopiar, recortar y pegar en el cuaderno la planeación del área y la lectura1: “Lenguajes de programación” y resolver las preguntas de control en el cuaderno.
- Actividad 2. Transcribir o bajar, fotocopiar, recortar y pegar en el cuaderno la lectura2: “Introducción a la programación I” y resolver las preguntas de control en el cuaderno.
- Actividad 3. Transcribir o bajar, fotocopiar, recortar y pegar en el cuaderno la lectura3. “Introducción a la programación II” y resolver las preguntas de control en el cuaderno.
- Actividad 4. Realizar el ejercicio práctico No 1: “Juego de tiburones” en el PC y transcribir o recortar y pegar el código fuente en el cuaderno
- Actividad 5. Realizar el ejercicio práctico No 2: “Juego de tiro” en el PC y diseñar y entregar el código fuente en el cuaderno
- Actividad 6. Realizar el ejercicio práctico no 3 “Juego libre” inventado por el alumno, en el PC y entregar el código fuente en el cuaderno

PENSAMIENTO: Desarrollo de las habilidades de pensamiento evidenciadas en las competencias comunicativas.

- Participación en las socializaciones de las actividades de la 1 a la 5.
- Socialización de la actividad No 6

COMPRENSIÓN: Desarrollo de habilidades de comprensión evidenciadas en la superación de pruebas escritas y orales.

- Resolución de una PRUEBA DE CONOCIMIENTO sobre los contenidos teóricos y prácticos de la unidad

CRONOGRAMA

• ACTIVIDAD N° 1 A LA ACTIVIDAD N° 3:	DEL 6 AL 24 DE JULIO	6 H
• ACTIVIDAD N° 4 A LA ACTIVIDAD N° 6:	DEL 27 DE JULIO AL 21 DE AGOSTO	8 H
• SOCIALIZACION ACTIVIDAD No 6:	DEL 24 DE AGOSTO AL 4 DE SEPT	4 H
• PRUEBAS DE CONOCIMIENTO:	DEL 7 AL 11 DE SEPTIEMBRE	1 H
• NIVELACION	DEL 7 AL 11 DE SEPTIEMBRE	1 H
TOTAL HORAS DE TRABAJO		20H